



VooGlue

VooGlue White Paper

The Business

VooGlue

Perth, Australia

Бізнес.

У наш час ваш смартфон є касовим апаратом.

Користувачі VooGlue на художніх виставках, використовуючи додаток VooGlue для перегляду творів мистецтва, бачать кнопку «купити», що знаходиться поруч з художньою роботою на екрані телефону. Купівля робиться швидко, лише одним дотиком по екрану. Відео, яке переглядають користувачі програми, допомагає продавати твори мистецтва за допомогою підштовхування користувачів до здійснення «імпульсивної покупки».

Процес продажу творів мистецтва до існування VooGlue немов темне століття. На художній виставці покупець повинен шукати куратора, щоб зробити покупку, стикатися з незграбними платіжними процесами і довго чекати. Використання цифрового відбитка додатком VooGlue вперше передбачає покупку фізичного твору мистецтва на мобільних пристроях. Це означає появу у клієнтів художньої індустрії більш простого, швидкого і більш сучасного способу зробити покупку.

Як результат, постачальник творів мистецтва може продавати більше робіт! Це дуже важливо, тому що продажі в сфері мистецтва займають велику нішу. Ринок мистецтва - це цілих 32 мільярди доларів на рік тільки за відомостями ОЕСР (<http://www.oecd.org>). [4]

Але VooGlue - це щось більше. Крім стандартних картин, що висять на стінах, це також вуличне мистецтво, друковане мистецтво, плакати, фотографія, одяг, антикваріат і багато іншого; також це мікроплатежі для перегляду фільмів і підписки на музику; це необмежена різноманітність продуктів, які потенційно можуть бути продані. Всі ці додаткові елементи або копії прикріплені до цифрового відбитку в VooGlue. Коли користувач переглядає твір мистецтва на своєму телефоні, касовий апарат вже знаходиться в їх руці, і вони можуть не тільки купувати художні роботи, а й купувати принт, майку, пов'язаний з нею продукт, художній тур, підписуватися на музику. Використовуйте свою уяву, цей список можна продовжувати. Цей диверсифікований масив продажів продуктів і послуг - це те, куди прагне VooGlue.

Високо захищена децентралізована блокчейн система дозволяє нашому додатку VooGlue бути істинним захисним фактором для екосистеми мистецтва. Ніхто не повинен інвестувати в створення базової інфраструктури. Зміни в кожному творі мистецтва постійно фіксуються у блокчейні, у всіх його копіях, і всі зацікавлені сторони автоматично отримують свої платежі і роялті як тільки твори мистецтва переходять в інші руки.

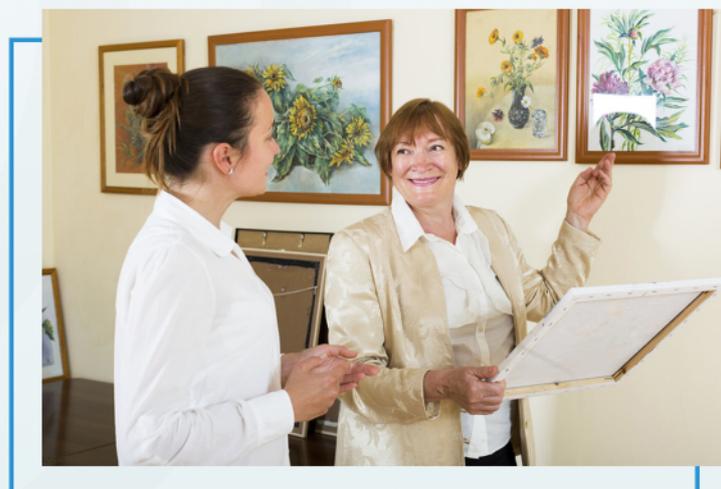
Оскільки VooGlue - це засіб захисту екосистем, продавці творів мистецтва платять невелику суму за використання додатка VooGlue, а для покупців додаток VooGlue безкоштовний. Отже, хто ж буде використовувати VooGlue? Краще поставити запитання - хто не буде? Який художник / галерея / експонент / арт-інвестор на планеті не захоче продавати більше творів мистецтва і супутніх продуктів ширшої аудиторії?

Бізнес

Продукти / послуги: платформа VooGlue і додаток VooGlue об'єднують екосистему художників, галерей, музеїв, любителів мистецтва, інвесторів, цифрових відбитків пальців для «картин на стінах», цифрових копій і продуктів електронної комерції. Додаток VooGlue постійно підключає фізичний елемент (наприклад, малюнок) до цифрового медіа-аналогу (наприклад, до відео або досвіду доповненої реальності) і до копії продукту (наприклад, до варіанту роботи для продажу), так що ці три елементи стають постійно пов'язаними, унікальними для фізичного твору мистецтва і невіддільні від фізичного предмета. Для користувача, цифрові копії доступні просто по наведенню мобільного пристрою на фізичний твір, що висить на стіні.



Екосистема доповнюється перевагами «токенів VooGlue», які можуть знизити транзакційні витрати при покупці художніх робіт, стимулювати збутові філії і, як розподілена блокчейн система, дозволити безпечні транзакції між довіреними зацікавленими сторонами в екосистемі.



Користувачі додатка VooGlue споживатимуть цифровий продукт. При цьому, вони будуть отримувати більш повний «художній досвід», ніж досвід, доступний без нашого додатка, оскільки цифрові відео компоненти постійно «склеюються» з окремими творами мистецтва, цифровий контент, таким чином, призначений для збільшення, посилення, нарощування і поліпшення художньої цінності твору мистецтва.

VooGlue був описаний вченими-мистецтвознавцями як той, що сприяє «новому стилю мистецтва», так як підтримує напрямок в мистецтві, коли цифровий відео-аналог картини призначений показати і виявити прихований сенс, заховані шари картини.

Купівля окремих фізичних робіт в даний час може бути виконана через прототип додатка VooGlue за допомогою фіатної валюти (стандартна валюта, наприклад, євро, долар США, AUD і т.д.). Використання для покупок розподіленого блокчейна з токенами VooGlue VGC значно скоротить транзакційні витрати і дозволить автоматично розподіляти токени між художниками, власниками авторських прав, агентами, афілійованими особами відповідно до їх прав.

Покупці, що бажають використовувати фіатну валюту, будуть автоматично переводити свої платежі в токени VooGlue, створюючи тиск з боку попиту на токени і забезпечуючи постійну довгострокову підтримку символічної вартості.

Унікальна пропозиція: додаток VooGlue

Додаток VooGlue безкоштовний для користувачів, які хочуть переглядати і купувати роботи. Додаток VooGlue дозволяє художникам охоплювати додаткові «приховані смисли», використовуючи нижні шари фарби (прихований сенс, який відкривається тільки користувачеві, який дивиться відео-копію картини). Такий вид подачі картин мистецтвознавці описали це як "новий стиль мистецтва".

Якщо художник свідомо створює кілька шарів, з наміром показати ці шари, щоб вивести роботу на новий рівень сприйняття, тоді це новий стиль мистецтва

Гері Дюфур, професор кафедри архітектури, ландшафтного та образотворчого мистецтва Університету Західної Австралії, затверджений оцінювач Австралійського федерального уряду.

Але мова йде не тільки про «новий стиль мистецтва». В основному контент буде додатковим змістом художніх робіт, його історії, історії успіху художника і прозріння художника в той час, коли він завершував роботу. Оскільки додаток VooGlue безкоштовне, і робить досвід сприйняття картини глибшим, суспільний відгук буде швидким.

Створення відеоконтенту в більшості випадків може бути швидким і легким. Більшість кураторів можуть надати додаткові, приховані деталі художніх робіт і зробити коротке відео легко і швидко, а також зробити це за допомогою додатка VooGlue.

Постачальники художніх робіт платять крихітну щомісячну плату за використання додатка VooGlue для додавання контенту. Також, невелику комісію з продажу. Переваги з боку продавця - більш оптимізований процес продажів, більш широка аудиторія, інтегрований маркетинговий центр, поліпшений інтерфейс для більш широких мас і, в кінцевому рахунку, більшого обсягу продажів.

Отже, хто буде використовувати VooGlue? Більш слушне запитання - хто не буде? Який художник / галерея / виставковий центр / арт-інвестор на планеті не захоче продавати більше творів мистецтва і пов'язаних продуктів ширшої аудиторії?

Історично Важливі Твори

Історично склалося так, що нові стилі мистецтва викликали сплески в попиті і ціні на твори мистецтва (згадайте «експресіоністів»), так як рівень усвідомлення зростає, а покупці творів мистецтва конкурують за покупку самих ранніх або кращих зразків нового стилю.

Додаток VooGlue надає унікальну можливість «склеювати» цифровий контент з будь-якими існуючими творами мистецтва.

Художній твір, що висить на стіні - це добре відомий, всесвітньо бажаний предмет з багатовіковою традицією, який використовувався як інвестиція, символ статусу, внутрішнє оздоблення і засіб платежу на протязі багатьох століть. Наразі найстаріші картини, що збереглися, походять з 6-го Століття до нашої ери.

Твір в VooGlue не повинен бути останнім у своєму стилі або бути виставленим на продаж. Художні музеї та галереї в усьому світі з історично значущими художніми творами, захочуть додати цифровий контент VooGlue в свої колекції, щоб поліпшити інтерфейс для відвідувачів, залучити більше людей на свої виставки та захопити молодше населення.



Майбутні Покращення

VooGlue буде переміщати цифрові копії творів мистецтва в розподіленій блокчейн системі, щоб кожен твір мав свою власну адресу. VooGlue coins можна буде майнити і торгувати ними. Наступні зміни, копії робіт записується в блокчейні, а дані спільної роботи доступні для централізованих додатків через API. Платформа VooGlue стане додатком-хабом в новій децентралізованій екосистемі мистецтва. Майбутні удосконалення включають в себе розробку функцій для склеювання копій контенту в 3D-вигляді, такому як скульптура, додавання функціоналу доповненої реальності функціональності для реальності, в такому випадку цілі галереї стають доступні користувачеві на його мобільному пристрої.



VooGlue coin`и

Ми можемо надати власникам творів мистецтва можливість продавати їх роботи за гроші або VooGlue coin`и. В цьому випадку у користувачів буде вибір покупки мистецтва за допомогою фіатної валюти або VooGlue coin`ів. Уже в ранні роки роботи програми, це переконає постачальників творів мистецтва у тому, що ми надаємо максимальні можливості для їх продажу.

Там, де використовуються токени VooGlue, користувачі знатимуть, що художники і власники авторських прав автоматично будуть отримувати оплату. Розумний контракт VooGlue отримає запит на купівлю і розподілить токени VooGlue відповідно до затверджених пропорціями з художником, власником роботи, власником авторських прав, агентом - (ами) і афілійованими маркетологами. Який покупець творів мистецтва, при виборі однакових варіантів оплати, не вибере той, який забезпечував би обов'язкову винагороду художнику за його працю?

Якщо покупці використовують токени VooGlue, то, як нові власники, вони отримають токени за художню роботу на свій гаманець ETH. Це остаточне підтвердження продажу і показує, що всі сторони були оплачені, а адреса гаманця користувача тепер зареєстрована як адреса нового власника в надійному механізмі блокчейну. Це незаперечний доказ володіння конкретною роботою, і він робить перепродаж творів мистецтва в блокчейні безтурботним, простий і безпечної.

При використанні токенів VooGlue, користувачі будуть користуватися меншими комісійними за транзакцію. Вартість транзакцій збільшиться в разі електронних платежів за допомогою додаткових сервісів. Наприклад, використання кредитної картки через Stripe або оплата через PayPal на сьогодні становить від 1,75% до 3,6% [1]. Твори мистецтва зазвичай коштують кілька тисяч доларів. Плата за транзакцію при оплаті суми 10 000 доларів США з використанням вищевказаних ставок становить від 175 до 360 доларів США.

Використовуючи децентралізовану платформу VooGlue в якості посередника, ви отримуєте майже нульову вартість транзакцій в порівнянні з іншими способами оплати (за оцінками, менше 2 доларів США [2]). Таким чином, покупка робіт на платформі VooGlue забезпечить перевагу в витратах за рахунок економії на транзакційних витрат. Ця економія буде частково передана споживачу і частково використана для стимулювання рекламних акцій.

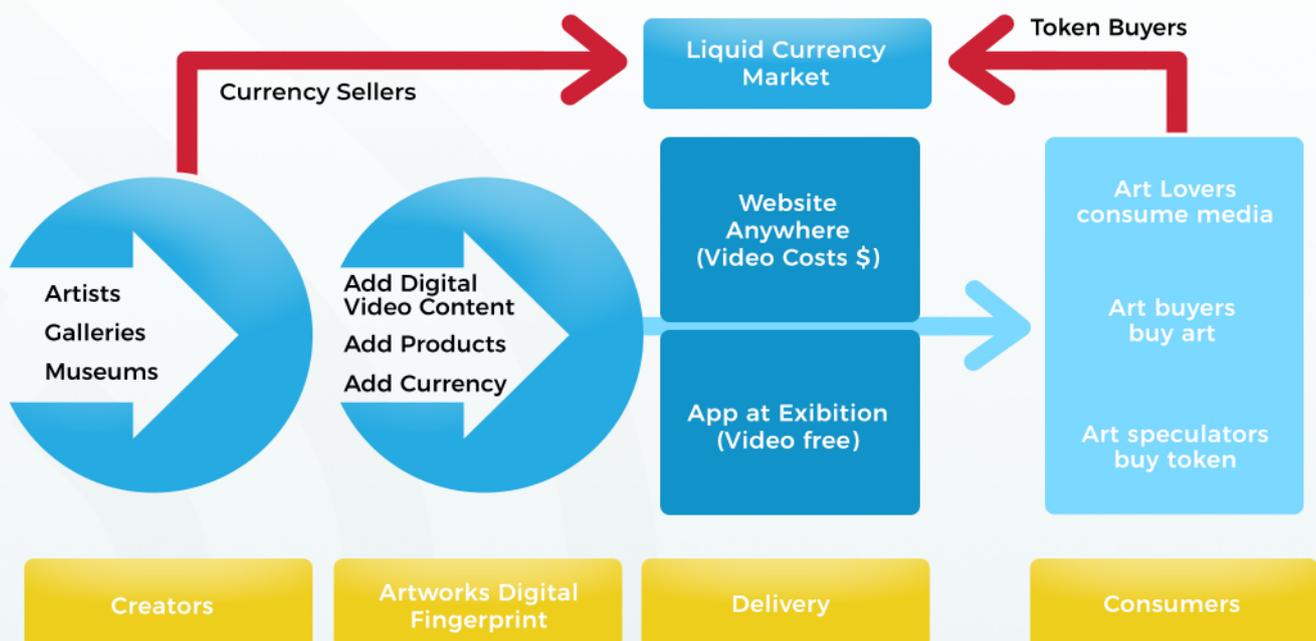
Ефективний маркетинг через соціальні канали доповнюється партнерськими посиланнями. Частина заощаджень в транзакційних зборах може бути розподілена між афілійованими особами, тому партнер буде отримувати невелику відсоткову плату кожен раз, коли робота продається з його партнерського посилання. Ця плата може бути виплачена афілійованим особам в токенах VooGlue.

Баланс заощаджень буде забезпечений покупцями творів мистецтва, які стимулюють придбання робіт через платформу VooGlue для часткової економії транзакційних витрат, в результаті вони отримають знижену підсумкову ціну за роботу, в порівнянні з ціною у фіатній валюті.

Важливо відзначити, що ліквідність токенів вбудована в нашу структуру. Попит приходить, коли покупці конвертують фіатну валюту в токени VooGlue, або ще до використання програми VooGlue, або під час самої покупки.

Ми розраховуємо, що сторона пропозиції буде менше, ніж сторона попиту. Так як всі сторони, які отримують оплату в токенах VooGlue, зможуть або зберегти токени VooGlue, або обміняти їх на фіатну валюту, ми очікуємо, що не всі токени VGC будуть негайно виведені. Оскільки ці маркери не виходять на ринок відразу, загальний попит буде перевищувати пропозицію.

Токен VooGlue може бути придбаний за рахунок реферальних зборів від афілійованих осіб, продаючи мистецтво на платформі VooGlue і / або конвертуючи інші криптовалюта в токени VooGlue на ліцензованому обміннику криптовалюти. Для зворотної транзакції, токени VooGlue можуть бути витрачені на твір мистецтва на платформі VooGlue або конвертовані в фіатну валюту на ліцензованому обміннику криптовалюти.



Художники, галереї та музеї використовують додаток VooGlue для створення цифрових відбитків для своїх робіт, а також для створення цифрового контенту, такого як відео контент і роботи для подальшого продажу. Вони поширюються і доставляються через платформу VooGlue на блокчейні і додаток VooGlue для користувачів. Закупівлі творів мистецтва будуть проводитися на платформі або через додаток VooGlue за допомогою tokenів VooGlue, створюючи ліквідність покупця, а зацікавлені сторони перетворюють токени VooGlue, які вони отримують, щоб створити ліквідність з боку продавця.

Як з боку продавця, так і з боку покупця виникає ліквідний ринок, як показано на діаграмі вище.

Розмір Екосистеми

Обсяг продажів на ринку в країнах ОЕСР становить 33 млрд. Дол. США в рік [4], що вимагає грошову масу в розмірі 17 млрд. Дол. США [5] з використанням стандартного коефіцієнта економічної швидкості 1,86 [3].

Кількість tokenів VooGlue, випущених в первинному VooGlue ICO (еквівалент 0,03 мільярда), менше, ніж вимагається пропозиція (17 мільярдів доларів США) в 56 разів.

Діаграма з використанням чисел в таблиці нижче



При 2%-ному використанні tokenів VooGlue на ринку, токени повинні бути б оцінити на тисяча сто шістьдесят п'ять % для досягнення рівноваги. При 80%-ному використанні ринку потрібна оцінка в 46595%.

Запуск

- Tokenи VooGlue засновані на базі Ethereum.
- Тікер-токен - VGC
- Масовий продаж - 36 000 000 VGC
- 1 Ethereum = 500 VGC
- Запуск ICO встановлений на 12:01 AM GMT 20 березня 2018 роки (12:01 AM GMT станом на дату закінчення попереднього продажу).
- Публічна пропозиція tokenів відкрита до 21 червня 2018 року або поки воно не буде повністю підписано або закрито.
- Попередньо продані фонди відразу використовуються для розвитку бізнесу і маркетингу ICO.
- Tokenи VGC переходять на правила управління повного Dapp токена після ICO, а маркери розміщуються для відкритої торгівлі на біржах.

Структура Бонусів

→ Обсяг бонусів

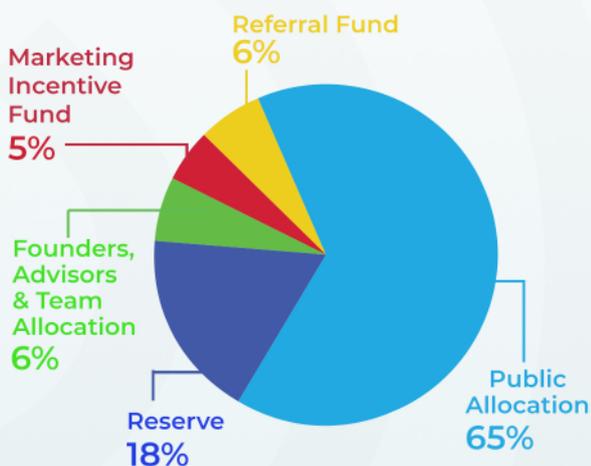
- Будь-які інвестиції більше 5000 VGC отримують додатковий бонус у обсязі 10% від бонусу, показаного нижче. (Заплати за 5000, отримай 5500)

→ Обсяг бонусів

- Перші 10 мільйонів проданих VGC приносять 20% бонусів (заплатите за 1000, отримаєте 1200)
- Перші 10 мільйонів проданих VGC приносять 10% бонусів (заплатите за 1000, отримаєте 1100)
- Перші 10 мільйонів проданих VGC приносять бонус 0% (заплатите за 1000, отримайте 1000)

Розподіл Токенів

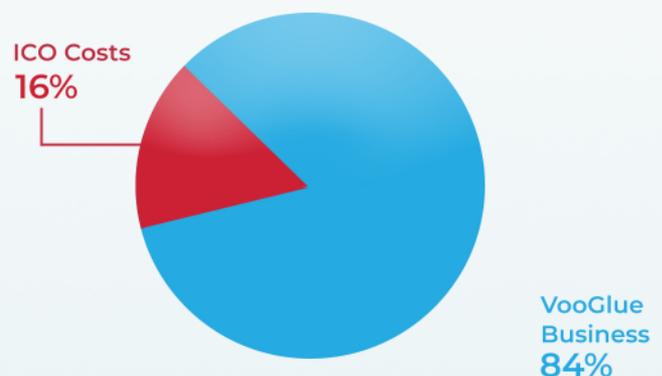
Реферальний фонд 6%; Індивідуальний і ринковий стимулюючий фонд 5%; Засновники, радники і розподіл на команду 6%; Резерв 18%; Публічне розміщення



Використання

Використання коштів, залучених від ICO, показано нижче:

- Бізнес VooGlue 84%
- ICO Витрати 16%



Бізнес VooGlue

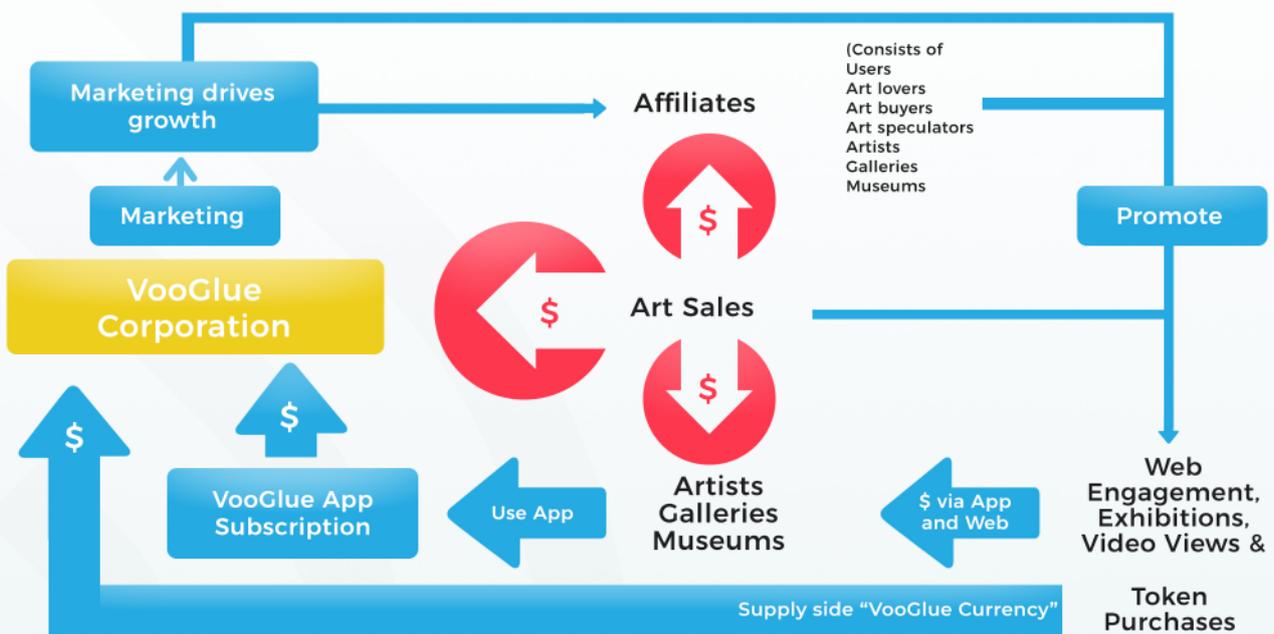
Витрати VooGlue будуть йти на розробку програмного забезпечення і захист IP, оскільки ми доводимо нашу прототипну бізнес-платформу до повністю функціональної глобальної екосистемними. Ми також вивчимо майбутні удосконалення доповненої реальності і новітні технології, щоб охопити максимально можливий «вау-фактор» з ринку.

- Накладні витрати 12%

Афілійовані особи отримують 2% комісійних, виплачуваних у токенах VooGlue. Бізнес VooGlue отримує комісію в розмірі 4%, загальна сума комісій становить 6%. 94% балансу надходить художникам або галереям.

Така низька комісія дозволяє існуючим галереям продавати роботи на VooGlue і при цьому отримувати прибуткові доходи. (Галереї зазвичай стягують комісію від 30% до 50%. Вони зменшать її до 6% при продажу художніх робіт з VooGlue, при цьому художник отримує ту ж суму, що і зазвичай).

Таким чином, бізнес-модель VooGlue має чотири потоки доходів: гонорари від користувачів додатків, плати за утримання контенту, плату за перегляд відео і комісійні за продаж творів мистецтва.



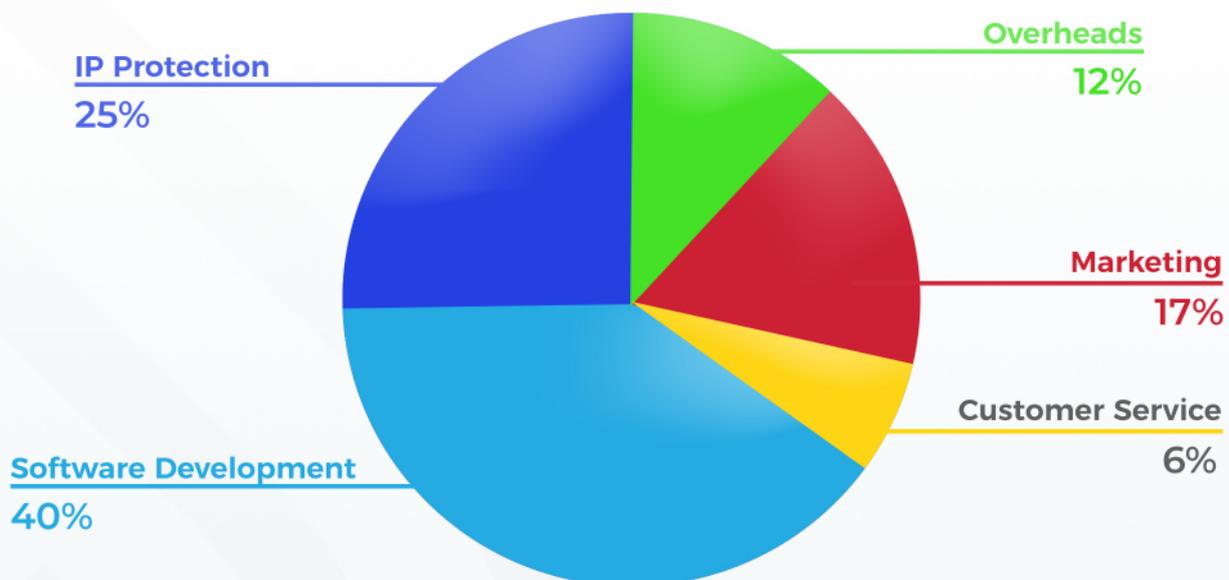
(«\$» Вище означає фіатну валюту, токени VooGlue мають таке ж значення, крім платежів членським організаціям, які завжди повинні бути в токенах VooGlue)

Художники, галереї та музеї платять невелику плату за використання додатка VooGlue для додавання цифрових відбитків і цифрових копій робіт. Продажі творів мистецтва і споживання цифрового контенту забезпечують доходи власникам копій, художникам і галереям. VooGlue інвестує в маркетинг, щоб набирати партнерів, управляти веб-взаємодією, переглядати відео і створювати продажі творів мистецтва.

Майбутні Поліпшення

VooGlue продовжить розробку розподіленого додатка, так що цифрові копії будуть створюватися на блокчейні, причому кожен твір має свою власну адресу і токен. Такі art токени для окремих робіт можуть добуватися і продаватися, а кошти, виручені художником / галереєю / музеєм, використовуються для створення передових цифрових медіа-копій творів мистецтва. Копії записується на блокчейні, а дані спільної роботи доступні для централізованих додатків через API.

- Захист IP 25%
- Маркетинг 17%
- Обслуговування клієнтів 6%
- Розробка програмного забезпечення 40%



Бізнес Модель

Бізнес модель VooGlue має робочий прототип. Прототип електронної комерції VooGlue з версією веб-сторінки VooGlue App, продажами в області мистецтва і цифровим «приклеюванням» відео до творів мистецтва, знаходиться на VooGlue.com

Будь-який користувач може використовувати додаток VooGlue для безкоштовного перегляду відеоконтенту. Контент, який не отримує ніякої уваги від користувачів, віддаляється і більше недоступний в додатку VooGlue. Власники творів мистецтва / художники / галереї / музеї платять невелику плату за те, щоб зберігати їх контент активним і доступним в додатку, в залежності від виду передплати. Власники робіт, які хочуть зберегти контент, розроблений художником, потраплять в цю категорію. Плата може бути зроблена в токенах VooGlue. Таким чином, користувачі, які хочуть зберегти свій контент, будуть притягнуті, щоб бути рефералами для пасивного отримання потрібних токенів VooGlue.

Веб користувачі платять комісію за перегляд відео копій художніх робіт, коли це не безкоштовно. Це буде мотивувати веб користувачів відвідувати виставки / галереї / музеї де вони можуть отримати доступ до цифрового контенту безкоштовно.

Централізовані додатки, такі як веб-сайти, зможуть отримувати доступ до децентралізованих даних через API. VooGlue в його нинішній формі стане прикладом централізованого додатка в цій децентралізованій екосистемі мистецтва.

Розширення програми зі зміщенням фокусу з класичних картинах на будь-який предмет художнього твору, наприклад скульптури та інсталяції з використанням 3D-абстракцій, буде основним напрямом нашої розробки програмного забезпечення для цифрових відбитків. У поєднанні з використанням функціональності доповненої реальності це призведе до абсолютно нового рівня досвіду користувача. Уявіть, що анімації доповненої реальності вирвалися з художніх робіт і парять над підлогою галереї, оживають цілі галереї, а інсталяції та скульптури розповідають вам свою історію або розчиняються в якійсь іншій формі, що доставляється користувачеві на їх мобільному пристрої.

Проникнення на ринок

Початок роботи з VooGlue з боку користувачів буде швидким, так як додаток буде вільно використовуватися і додасть новий вимір до картинах на стінах.

З боку художників відгук також буде швидким. Однак створення контенту матиме більш повільний темп, таким чином, ми очікуємо, що час від початкового проникнення на ринок до VooGlue, що має домінуючу частку на ринку продажів творів мистецтва, займе кілька років безперервних маркетингових кампаній. Це відображено в наших прогнозах зростання і проникнення на ринок.

Тисячі художників вже створюють відеоролики про створення своїх робіт, або відео, які рекламують їх роботи. Ці художники відразу ж матимуть повноцінні роботи з цифровими копіями, доступними для продажу на платформі VooGlue. Ми також очікуємо, що якісні копії цифрових фільмів будуть випущені і доступні на платформі VooGlue.



VooGlue прогнозує виручку за чотири роки; від 40 000 доларів США в рік до більш ніж 5 мільйонів доларів в четвертий рік. Бізнес буде зростати відповідно до проникнення на ринок. Прогнози засновані на наших дуже консервативних оцінках менш 0,1% в річному обчисленні до 2% світового ринку в четвертий рік. Більш швидке проникнення на ринок призведе до більш сильного росту бізнесу VooGlue, однак вищевикладене показує, що наш дохід як і раніше стійкий в сценарії повільного зростання.

Фонд розвитку мистецтва та освіти

Надлишок може бути спрямований на створення Фонду розвитку мистецтва та освіти (AEDF). AEDF фінансуватиме мистецтво, в тому числі проекти кіно і освіти, з метою підтримки мистецтва, художників, освіти і педагогів шляхом:

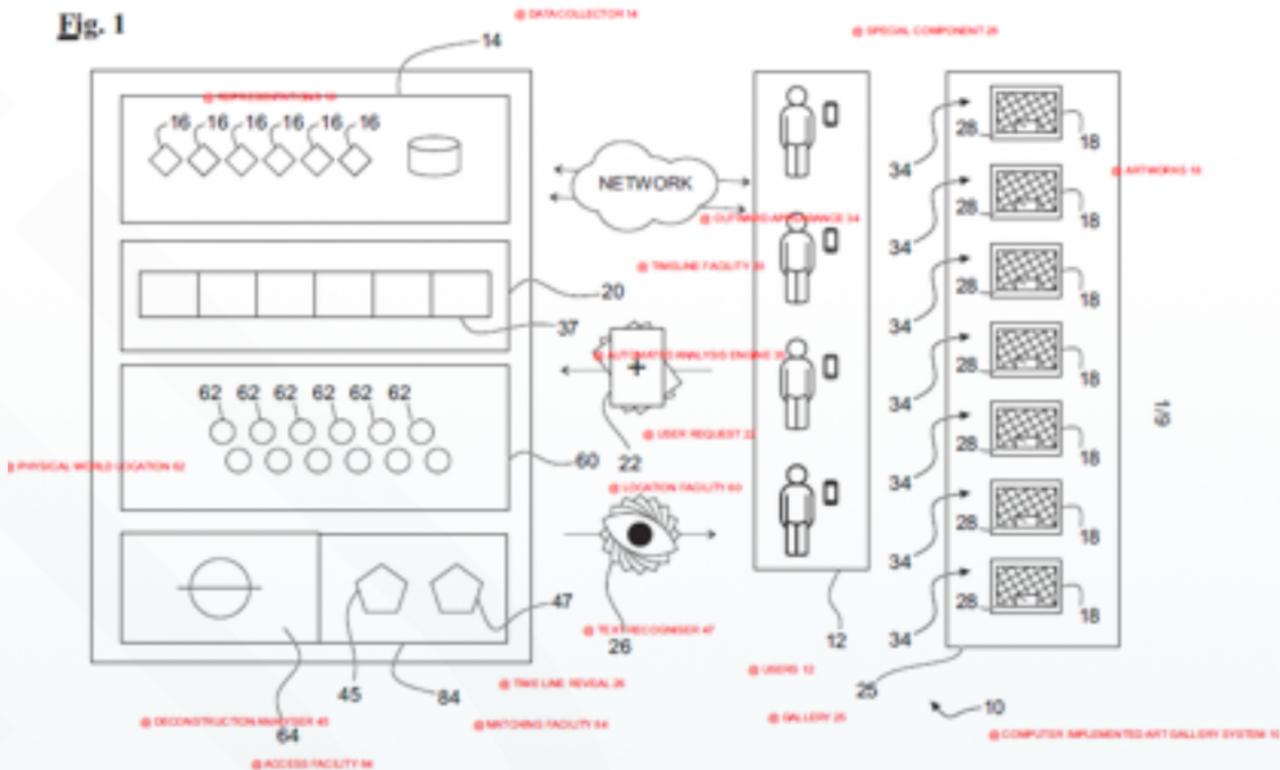
- Спонсорування стимулюючих програм, таких як призи та нагороди в області мистецтв і освіти.
- Підтримка художників, студентів і викладачів за допомогою стипендій та спонсорства.

Фонд буде зареєстрований в Австралії відповідно до правил ASIC для некомерційної організації, керованої Радою, що складається з представників мистецтва, освіти і бізнесу, і фінансує обрані проекти в галузі мистецтва і освіти в усьому світі з акцентом на мистецтво і освіту в країнах, що розвиваються. Після створення, адміністрація і діяльність фонду будуть незалежні і на відстані витягнутої руки від корпорації VooGlue.

AEDF вписується в довгострокову стратегію корпорації VooGlue, щоб рости і керувати арт-ринком своєї запатентованої платформи і стати основним цифровим інструментом для художніх виставках і продажів в довгостроковій перспективі. Фонд Arts & Education стане потужною альтруїстичною силою для довгострокового глобального брендингу VooGlue і розвитку нових ринків мистецтва, оскільки фонд завжди буде мати історичну роль VooGlue.

Захист інтелектуальної власності

Ім'я VooGlue захищено реєстрацією ТОРГОВОЇ МАРКИ, а програмне забезпечення та платформа захищені тимчасовим міжнародних патентів



Це глобальний патент відповідно до міжнародних положень РСТ і управляється Всесвітньою Організацією Інтелектуальної Власності (ВОІВ) та включає в себе території:

AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

Африканська регіональна організація інтелектуальної власності (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW)

Євразійське патентне відомство (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM)

Європейське патентне відомство (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR)

Африканська організація інтелектуальної власності (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG) Детальну інформацію дивіться на веб-сайті ВОІВ і доступні в Патентній Специфікації VooGlue ArtGalSys

Команда

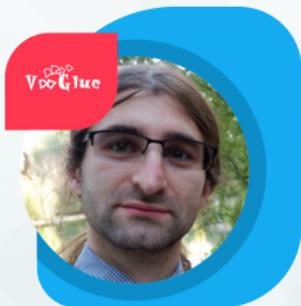


Голова

Брайан Кар'ю-Хопкінс - підприємець, автор і художник. У Брайана є ступінь магістра в галузі бізнесу в Університеті Західної Австралії. Він має більш ніж 25-річний досвід міжнародного бізнесу, починаючи зі створення та розвитку стартапів до керівних ролей у великих корпораціях, урядових і корпоративних радах.

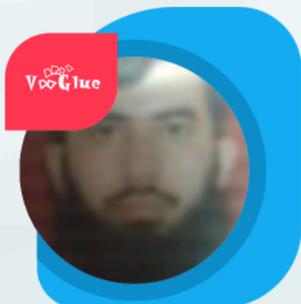
Лідер експериментатор, стратег, директор, підприємець і наставник, Брайан вперше увійшов в міжнародний бізнес з сінгапурським стартапом в 90-х роках і технологічним бумом dot com в 00-х роках. Він продовжував очолювати підрозділ австралійського уряду з декількома міжнародними представництвами, приділяючи особливу увагу зростанню експорту.

Володіючи двома патентами в області інновацій в бізнесі, Брайан фокусується на виконанні виграшної стратегії, що використовує повний арсенал цифрових інструментів для використання соціальних мереж, досягнення параболічного росту і створення величезної цінності.



Розробник програмного забезпечення для цифрових відбитків для художніх робіт.

Відаді – розробник Python з досвідом розробки веб-додатків на протязі декількох років. Він створив першу версію цифрових відбитків VooGlue, невід'ємної частини проекту, яка легко з'єднує фізичне мистецтво з мультимедійним цифровим аналогом. Рухаючись вперед, Відаді буде працювати з розробниками VooGlue, щоб включити в цифрові відбитки більш різноманітні види мистецтва, такі як скульптури і установки.



Системний адміністратор

Мухаммед Атиф - адміністратор системних API.

Атиф - старший розробник програмного забезпечення з більш ніж 10-річним досвідом розробки, підтримки і інтеграції системи на десятках мов програмування. Атиф керує механізмом цифрових відбитків VooGlue, невід'ємною частиною проекту, яка легко з'єднує фізичне мистецтво з його мультимедійними копіями.



Веб розробник

Ніша - веб розробник з п'ятирічним стажем, надає веб-рішення для підприємств, веб-додатків і розробки порталу. Ніша тісно співпрацює з членами творчої групи VooGlue, щоб створити інтуїтивно функціональний онлайн-портал для арт-спільноти.



Головний Технічний Директор

Пушпендра є системним адміністратором на Linux протягом 10 років, маючи досвід у проектуванні та розробці високо масштабованих, відмовостійких, автоматизованих і безпечних IT-інфраструктур. Він гарантує, що портал VooGlue надійно підключений до мережі і безпечний в будь-який час, особливо під час великого трафіку



Головний Директор з Комунікацій

Таня вкладає своє серце в кожен проект, над яким вона працює, маючи більш ніж 15-річним досвідом в області управління і бізнесу в сфері подорожей, роздрібної торгівлі та корпорацій. Таня знає, що важливо підтримувати зв'язок з людьми з усіх областей життя і старанно піклується про те, щоб її клієнти були оточені турботою. Таня тісно співпрацює з інвесторами, галереями та художниками, щоб новини про VooGlue доходили до потрібних людей.

Повний, оновлений список членів команди і помічників дивіться на сайті <https://vooglue.io>

Етапи проекту

- 2016** Набутий Попередній Патент в Марті

●

2015 Розроблений і протестований концепт
- **2016** Листопад: Перший прототип завершений
- 2016** Сайт розроблений у грудні

●
- **2017** Март. Міжнародний Тимчасовий патент РСТ зареєстрований
- 2017** Вересень: Переміщення технології на VPS і виправлення багів

●
- **2017** Жовтень: уточнення і реалізація бізнес-моделі в прототипі.
- 2017** Грудень: Був опублікований White Paper VooGlue

●

Плани

- **2018** Лютий: Початок розробки програми VooGlue.
- 2018** Березень - Травень: Період ICO 3 місяці.

●
- **2018** Червень: Початок трейдингу на біржах VGC
- 2018** Липень - Грудень: Початок глобального запуску додатка VooGlue App.

●

Купівля VooGlue токенів

Для придбання VooGlue токенів, будь ласка, перейдіть на сайт vooglue.io під час pre-ICO або ICO.

ВІДМОВА ВІД ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ

- 01 - Поняття «токени VooGlue» і «токени» взаємозамінні і означають будь-які токени, куплені в даному ICO. Придбання токенів VooGlue в ICO не дає прав на акціонерний капітал або права власності в VooGlue Corporation або будь-якому іншому юридичну особу. Токени VooGlue надають власникам можливість використовувати їх на платформі VooGlue або обміняти токени VooGlue на ліцензованій валютній біржі в майбутньому.
- 02 - Токени VooGlue можуть коливатися в вартості і можуть впасти в ціні, а покупці валюти можуть втратити частину або всі свої кошти.
- 03 - Цей документ не є обов'язковим, може бути змінений і не надає фінансовий консалтинг. Сторонам слід шукати незалежні фінансові консультації перед покупкою VooGlue або будь-якої іншої криптовалюти.
- 04 - Купівля токенів несе високий ризик. У той час як VooGlue буде керувати ICO в міру своїх можливостей, не буде відшкодувань за покупки токенів ні за яких обставин. Будь ласка, уважно ознайомтеся з повними Умовами та положеннями для придбання вашого токена. Ви повинні погоджуватися з Умовами на момент реєстрації, щоб придбати токени VGC.

ПОСИЛАННЯ ТА ВИЗНАЧЕННЯ

- 01 - <https://www.thecurrencyshop.com.au/business/payment-gateway-comparison>
- 02 - <https://bitinfocharts.com/comparison/ethereum-transactionfees.html>
- 03 - <https://www.investopedia.com/terms/v/velocity.asp>
- 04 - Продажі творів мистецтва в багатьох країнах ОЕСР оцінюються в 33 мільярди доларів на рік. 1) Австралія широко відображає інтерес до мистецтва, обсяг продажів і середній добробут в ОЕСР. 2) Населення багатих країн ОЕСР становить 1,3 млрд. (<https://data.worldbank.org/region/oecd-members?view=chart>), що в 60 разів більше австралійського населення. 3) домогосподарства щорічно витрачають майже 550 мільйонів доларів на картини в Австралії (<http://artfacts.australiacouncil.gov.au/visual-arts/industry/>). 4) Застосовуючи мультиплікатор до нашої моделі отримуємо орієнтовну оцінку художніх продажів в ОЕСР в 33 мільярди доларів.
- 05 - $33B/1.86=17B$
- 06 - $17B/0.03B=56,666\%$
«VooGlue Corp» і «VooGlue Corporation», використовувани в цьому документі, означають VOOGLUE LIMITED, компанію, належним чином зареєстровану за законами Британських Віргінських островів, з реєстраційним номером 1970851, з її зареєстрованим місцем в INTERSHORE CHAMBERS, ROAD TOWN, TORTOLA, BRITISH VIRGIN ISLANDS.

КІНЕЦЬ WHITE PAPER